

LE JEU DE RUBIK^{MD}

POUR 2 À 6 JOUEURS/POUR 7 ANS À ADULTE

Attention les cubistes! Voici la prochaine épreuve! La plus célèbre énigme du monde n'est plus une occupation solitaire. C'est un jeu de stratégie à 3 dimensions captivant et ahurissant, dont vous pouvez réarranger la surface de jeu pour créer des milliards et milliards de séquences diverses.

Donc, choisissez vos couleurs, placez les pions dans des cases du cube de vos couleurs, et essayez d'obtenir un rang de 3 cases d'une de vos couleurs sur un seul côté du cube. Puis, tournez le cube afin de déjouer la stratégie de vos adversaires. Invitez un ami à faire une partie du jeu de Rubik!

Le But: créez un rang de 3 cases d'une de vos couleurs, soit verticalement, horizontalement ou diagonalement, sur un côté du cube.

L'Équipement: le cube du jeu de Rubik, 54 pions en plastique, boîte de rangement pour le cube et les pions.

La Préparation: tout joueur choisit sa (ses) propre(s) couleur(s). Il peut placer les pions seulement dans des cases de sa propre couleur (son rang gagnant de 3 pions doit comporter **une** seule couleur.)

2 joueurs: chaque joueur choisit 3 couleurs du cube. (Il est plus facile se se souvenir des couleurs si un joueur choisit les couleurs claires — blanche, jaune, orange et si l'autre joueur choisit les couleurs foncées — verte, bleue, rouge).

3 joueurs: chaque joueur choisit 2 couleurs.

4 joueurs: chaque joueur choisit 1 couleur (les deux autres couleurs ne sont pas utilisées).

5 joueurs: chaque joueur choisit 1 couleur (l'autre couleur n'est pas utilisée).

6 joueurs: chaque joueur choisit 1 couleur

MÊLEZ BIEN LE CUBE AVANT DE COMMENCER LA PARTIE.

Pour Jouer: Pendant son tour, chaque joueur met un pion dans une case de sa couleur, et alors il tourne une section du cube une fois (90°) sur n'importe quel axe.

Les Règles: Un joueur ne peut pas défaire le tour du joueur précédent.

— n'oubliez pas: un rang gagnant doit comprendre des cases **d'une seule couleur**, même si chaque joueur utilise plus d'une couleur (dans les parties à 2 ou à 3 joueurs).

— si un joueur n'a plus de cases vides de sa couleur, il prend son tour en tournant simplement le cube une fois, jusqu'à ce qu'un autre joueur obtienne une rangée de 3 cases.

Pour Gagner le Jeu de Rubik: le premier joueur qui fait une ligne de 3 pions **d'une** de ses couleurs, sur un côté du cube, gagne. Un rang gagnant peut être horizontal, vertical ou diagonal sur un côté du cube.

Pour ranger les pièces du jeu, enlevez les pions du cube et placez-les dans la base de la boîte. Adaptez le cube sur le haut de la base.

Remarque aux Cubistes: le jeu du cube de Rubik est également un cube de Rubik expérimental. Servez-vous des pions comme marqueurs lorsque vous explorez les mondes illimités du cube!

(Le but du cube en tant qu'un casse-tête est de mêler le cube et ensuite de tourner les sections afin de le retourner à sa configuration originelle, chaque côté une seule couleur solide.)